



REGULAMENTUL DE JOC – „CUPA DRUMARULUI LA FOTBAL - EDIȚIA a II-a”



Condiții și reguli de joc:

- dimensiuni teren: 40 x 30 m (teren sintetic/iarbă – încălțăminte adaptată);
- durata unei partide: 15 minute;
- în teren se admit 5 jucători de câmp și 1 portar (5+1);
- minimul de jucători prezenți în teren pentru a se începe sau a se continua un meci este de 5 (4 + 1);
- nu există noțiunea de ofsaid;
- repunerea mingii în joc după un aut de poartă se face numai de către portar și se poate efectua atât cu mâna cât și cu piciorul, dar numai din interiorul careului de 6 m;
- aut-ul se consideră lovitură liberă indirectă și se execută cu piciorul de la aproximativ 1 m din interiorul terenului;
- distanța minimă la executarea loviturilor libere este de 3 m;
- suprafața de pedeapsă este delimitată de careul de 6 m, lovitura de pedeapsă se execută de la punctul de 7 m, iar jucătorii sunt obligați să stea în spatele jucătorului care execută;
- se permite un număr nelimitat de schimbări de jucători, sistem handbal, cu mențiunea ca schimbările să se facă cu respectarea ordinii, adică jucătorul de rezervă intră în teren numai după ce un jucător a ieșit;
- la repunerea mingii de către portar, fără ca mingea să fi părăsit terenul de joc în prealabil, se poate înscrie un gol de către acesta în poarta adversă atât cu mâna cât și cu piciorul;
- este interzisă deposedarea jucătorului cu mingea prin procedeul "alunecare" iar în momentul când totuși se face acest lucru se va acorda lovitură liberă indirectă echipei adverse, din locul infracțiunii;
- orice lovitură liberă sau aut se va executa în maximum 6 secunde din momentul în care jucătorul sau echipa este atenționată de către arbitru;
- la loviturile libere directe sau indirecte, dacă jucătorul ce execută lovitura cere distanța pentru zid, regula celor 6 secunde se aplică numai după fluierul arbitrului ce permite executarea respectivei infracțiuni.

Punctajul pentru alcătuirea clasamentului:

- se acordă 3 puncte pentru victorie;
- se acordă 1 punct pentru meci egal;
- se acordă 0 puncte pentru înfrângere.

Criterii de departajare:

- număr de puncte;
- rezultatul din meciul (meciurile) directe;
- golaverajul (numai dintre echipele implicate);
- numărul de goluri înscrise;
- numărul de cartonașe (1 roșu = 2 galbene).



APDP

Filiala Banat

Prezența la competiție a echipelor:

- echipele au obligația să se prezinte la meciuri la ora și data stabilite de către organizatori, permițându-se o întârziere de maximum 5 minute la cererea delegatului, din momentul în care arbitrul dorește să înceapă partida, după care pierde meciul cu 3-0;
- dacă o echipă este exclusă sau se retrage din campionat, toate rezultatele înregistrate rămân valabile, iar următoarele, ce nu se vor disputa, se vor pierde cu 3-0.

Sanctiuni:

- jucătorii din teren, jucătorii de rezervă, antrenorul și delegații echipelor pot fi sancționați cu cartonaș galben și cartonaș roșu;
- jucătorul care primește cartonaș roșu va fi eliminat 2 minute, după care poate să reintre în teren să continue jocul sau să intre un alt coechipier în locul lui;
- jucătorii și organizatorii au obligația să aibă comportări civilizate față de adversari, colegi, arbitrii și organizatorii competiției.

!! Observație:

Toate echipele sunt obligate să prezinte declarația pe proprie răspundere referitoare la aptitudinea fizică a jucătorilor (vezi model <https://www.apdpbanat.ro/>).